# Proje Taslağı: Dericilik, Halk Oyunları ve Ağaçlandırma ile Kültürel Değişim

## 1. Genel Tanım

Bu proje, Türkiye ve Avrupa’dan gençleri bir araya getirerek mesleki beceri, kültürel etkileşim ve çevre bilinci üzerine odaklanmaktadır. Katılımcılar 7 gün boyunca hem Türkiye’de hem Avrupa’da etkinliklere katılacak, iki ülke arasında deneyim paylaşımı gerçekleşecektir.

## 2. Hedefler

- Dezavantajlı gençlere mesleki beceri kazandırmak (dericilik kursu).

- Kültürel aktarımı teşvik etmek (halk oyunları atölyesi).

- Çevre bilinci oluşturmak (yanan bölgelerde ağaçlandırma çalışması).

- Türkiye–Avrupa arasında dostluk ve dayanışmayı güçlendirmek.

## 3. Katılımcılar

- 20 genç Türkiye’den, 20 genç İtalya’dan (toplam 40).

- Yaş aralığı: 18–30.

- Öncelik: Dezavantajlı veya kırsal bölgelerden gelen gençler.

## 4. Program Akışı (Türkiye’de 7 Günlük Örnek)

* 1. Gün: Karşılama, tanışma oyunları, proje tanıtımı.
* 2. Gün: Dericilik kursu (temel teknikler, atölye çalışması).
* 3. Gün: Halk oyunları (Türkiye’den geleneksel oyunlar).
* 4. Gün: Kültürel gezi (müze, tarihi mekan).
* 5. Gün: Ağaçlandırma faaliyeti (yanan orman alanları).
* 6. Gün: Karma atölye – dericilik ürünleri + halk oyunları sahne provası.
* 7. Gün: Final sergisi ve gösterisi, sertifika dağıtımı.

(Avrupa’da programı da benzer yapıda olacak, sadece halk oyunları kısmında katılımcı ülkenin kültürü öne çıkarılacak.)

## 5. Çıktılar

- Katılımcılar kendi yaptıkları deri ürünlerini sergileyecek.

- Ortak halk dansı gösterisi yapılacak.

- Ağaçlandırma etkinliğiyle doğrudan çevresel etki sağlanacak.

- Proje sonunda kısa film/belgesel hazırlanacak.

## 6. Bütçe Kalemleri (ESC/Ulusal Ajans Desteğiyle)

- Katılımcıların ulaşım, konaklaması ve yemekleri

- Eğitmen ücretleri (dericilik ustası, halk oyunları eğitmeni).

- Malzeme giderleri (deri, ağaç fidanları, kıyafetler).

- Organizasyon giderleri (sergi, gösteri, sertifika).