

MEMO 3 IS DISTRIBUTED BY



This publication has been made possible with the co-funding of the European Commission via the Grundtvig action of the European Lifelong Learning Programme. The information and views set out in this publication are those of the author(s) and do not necessarily reflect the official opinion of the European Union. Neither the European Union institutions and bodies nor any person acting on their behalf may be held responsible for the use which may be made of the information contained therein.



ISBN : 9788890468247

Title : Memo 3

Layout and printing

 **Impri'Média**

■ Règles
■ Regole
■ Rules

Memo 3

Memo 3

FRANÇAIS

C'est comme le Memory, mais comme il y a 3 cartes, c'est plus dur ! Et il y a des variantes possibles...

Jeu 1 :

Disposer les cartes faces cachées sur la table. Chaque joueur retourne à son tour 3 cartes au choix. S'il retourne 3 cartes identiques, il gagne la triplette et peut rejouer. Sinon, il les cache à nouveau. Le joueur qui a récupéré le plus de triplettes gagne la partie.

Trois niveaux de jeu :

Niveau 1 - Débutant : se joue avec 12 Triplettes.

Niveau 2 - Avancé : se joue avec 16 Triplettes.

Niveau 3 - Expert : se joue avec 20 Triplettes.

Jeu 2 :

Avec la (Triplette) carte illustration : Racisme / discrimination : Règles similaire, toutefois, les cartes « Racisme / discrimination » sont des cartes nuisibles et il vaut donc mieux

ne pas les retourner. Lorsqu'un joueur retourne une carte avec l'illustration « Racisme / discrimination » il passe immédiatement son tour. Il ne peut donc retourner aucune autre carte. Retiens donc bien où se trouvent ces cartes néfastes.

Fin du jeu :

A la fin, il reste encore 3 cartes sur la table : les trois cartes avec l'illustration « Racisme / discrimination ». Le joueur à qui c'est le tour de jouer à ce moment là peut maintenant les ramasser.

Jeu 3 :

Avec les (Triplettes) cartes illustrations : « Racisme / discrimination » & « Tous Différents - Tous Egaux ».

Règles similaires que pour le Jeu 2, toutefois, les cartes « Tous Différents - Tous Egaux » sont des cartes avantages.

Ainsi, si tu retournes une carte « Tous Différents - Tous Egaux », elle te permet de rejouer.

Donc, tu laisses la carte « Tous Différents - Tous Egaux » face visible, et tu retournes une nouvelle carte.

Attention : les cartes « Tous Différents - Tous Egaux » restent visibles une fois retournées, c'est le joueur qui découvrira la 3ème carte « Tous Différents - Tous Egaux » qui peut garder les cartes.

Informations complémentaires : les cartes du jeu « Mémo 3 » peuvent également être utilisées dans le cadre de l'exercice « Un pas en Avant » de la Publication REPERES - *Manuel pour la pratique de l'éducation aux droits de l'homme avec les jeunes* - ISBN : 92-871-4880-5 © Conseil de l'Europe F - Strasbourg Cedex.

ITALIANO

Questo gioco è come il Memory, ma si gioca con 3 carte, quindi è più difficile, ma anche con più varianti possibili.

Gioco 1:

Disporre le carte coperte sul tavolo. Ogni giocatore gira, a turno, 3 carte a scelta. Se gira 3 carte identiche, vince la tripletta e può rigiocare.

Altrimenti, le copre di nuovo e il giocatore sulla sinistra continua a giocare. Il giocatore che individua più triplette vince la partita.

Ci sono tre livelli di gioco:

Livello 1 - Principianti: si gioca con 12 triplette.

Livello 2 - Avanzati: si gioca con 16 triplette.

Livello 3 - Esperti: si gioca con 20 triplette.

Gioco 2:

Si aggiunge la tripletta di carte con l'illustrazione: « Razzismo / Discriminazione ».

Stesse regole, salvo che le carte « Razzismo / Discriminazione » sono carte nocive e quindi è meglio non girarle. Quando un giocatore gira la carta con l'illustrazione « Razzismo / Discriminazione », passa immediatamente la mano. Non può più quindi girare altre carte. Meglio ricordare bene dove si trovano queste carte.

Fine del gioco:

Alla fine restano sul tavolo le tre carte con l'illustrazione

« Razzismo / Discriminazione ». Il giocatore a cui spetta giocare può infine raccoglierle.

Gioco 3:

Oltre alla triplette di carte con l'illustrazione « Razzismo / Discriminazione » aggiungete la tripletta di carte con l'illustrazione « Tutti Diversi / Tutti Uguali ».

Le regole sono simili a quelle del gioco 2, ma le carte « Tutti Diversi / Tutti Uguali », quando le trovi ti danno il diritto di giocare nuovamente. Ricordati di lasciare le carte « Tutti Diversi / Tutti Uguali » scoperte una volta girate. Sono recuperate dal giocatore che scopre la terza e ultima carta della tripletta.

Informazione complementare: le carte del gioco Memo3 possono essere utilizzate per il gioco « Fai un passo avanti » di COMPASS - *Manuale per l'educazione ai diritti umani con i giovani* - ISBN : 92-871-4880-5 © Consiglio d'Europa, Strasburgo cedex.

ENGLISH

It is the same game as the memory game but as there are 3 cards, it is harder ! And there are different ways of playing.

Game 1:

The cards are spread out on the table, picture side down. Each player takes a turn to pick up 3 cards that match together. If he chooses the cards correctly, he keeps the 3 cards and he plays again.

Arrange the cards face down on the table. Each player turns over three cards in turn to choose. Otherwise, he turns the cards face down and the next player continues.

The player who has collected the most wins.

The game has three levels:

Level 1 - Beginner: with 12 times the same 3 cards.

Level 2 - Advanced: with 16 times the same 3 cards.

Level 3 - Expert: with 20 times the same 3 cards.

Game 2:

You add 3 times the card: « Racism / Discrimination ».

The rules are similar, but the cards « Racism / Discrimination » are harmful and is therefore better not to turn these cards.

When a player turns a card with illustration of « Racism / Discrimination » he stops playing and the next player continues.

End of the game:

At the end, there are three cards left on the table with the drawing « Racism / Discrimination ». The player who takes his turn at that time can then pick these cards up.

Game 3:

To the cards « Racism / Discrimination » you add three times the card « All different - All equal ».

The rules are similar to the game 2, but the cards « All different - All equal » give you the benefit to choose other 3 cards. Remember to leave the cards « All different - All equal » stay side up, when they are discovered, the player

who will discover the third cards « All different - All equals » will keep the three.

More informations: the cards of the game Memo 3 can be used for the exercise « Take a step forward » taken from COMPASS - *The manual on Human Rights Education with young people* - ISBN : 92-871-4880-5 © Council of Europe.

CREDITS

LeA stands for « Learning Activators »

A learning partnership investigating tools and methods to activate learning in adult education.

Game developed in the frame of the Grundtvig Learning Partnership « Le.A. » by *Paola Bortini* for UNIQUE and REDU - Italian Network on Human Rights Education, TIPOVEJ!, L'Ydille Lang, Centrum Informatieve Spelen vzw. With the support of Intercultura and Kamaleonte.

A special thank you to all of those who made possible the realisation of the project.

PARTNERS

■ **Austria : UNIQUE network**
www.unique-network.org

■ **Belgium : Centrum Informatieve Spelen vzw**
www.spelinfo.be

■ **France : L'Ydille Lang / Intercultura**
www.transculture.moonfruit.fr
www.intercultura.fr

■ **Italy : REDU / Kamaleonte**
www.educareaidirittiumani.net
www.kamaleonte.org

■ **Slovenia : TIPOVEJ!**
www.tipovej.org