Formulario youthpass para google docs

¡Ya has terminado tu proyecto! Esperamos que haya sido una buena experiencia para ti, que te hayas divertido, que hayas compartido buenos momentos, que hayas conocido gente interesante y, por supuesto, ¡que hayas aprendido mucho! Para demostrar todo lo que has aprendido en este proyecto te animamos a que rellenes este formulario para emitir tu Youthpass, un certificado de educación no formal. Lee las competencias clave, reflexiona sobre lo que has aprendido y escribe aquello que consideres importante y útil para tu futuro. No hace falta que rellenes todas las competencias ni que escribas mucho, elige lo más significativo.
Si tienes alguna duda o quieres algún consejo puedes consultar con tu tutora, que estará encantada de ayudarte.

*(preguntas obligatorias):*

**Nombre**

**Apellidos**

**Sexo**

**Fecha de nacimiento**

**Lugar de nacimiento**

**País de origen**

**País de residencia**

*(preguntas no obligatorias):*

**Y ahora las competencias clave**

**Comunicación en Lengua Materna**

Sí, lo sé, todo hablamos muy bien en nuestro propio idioma, pero piensa que podemos ampliar nuestro vocabulario o enseñar a alguien nuestro idioma o conocer nuevas formas de expresión o valorar algún aspecto de nuestra lengua que se nos había pasado por alto o incluso promocionarla entre no hablantes... hay mil maneras de desarrollar esta competencia. Piensa si este proyecto te ha ayudado en algo a hacerlo.

**Comunicación en Lenguas Extranjeras**

Esta competencia tiene muy diferentes grados, desde ser capaz de hacerte entender en una tienda o una cafetería hasta leer a los grandes genios y genias de la poesía en ese idioma. En cuanto interactúas con personas, textos, películas... extranjeras estás desarrollando esta competencia. Piensa hasta qué punto eres capaz de manejar nuevos idiomas y cómo has conseguido este dominio. ¡Atención! Para buscar trabajo o solicitar becas muchas veces te piden que acredites un idioma, y el youthpass puede ser una manera de hacerlo.

**Competencias Matemáticas y Competencias básicas en ciencias y tecnologías**

Cada día estamos en contacto con aparatos tecnológicos. Escribe aquí si has aprendido a usar algún aparato nuevo. Es importante que señales que tipo de aparato sabes utilizar pues te lo pueden pedir como requisito en un futuro. También escribe cómo has desarrollado tu pensamiento analítico (sacar conclusiones lógicas y sintetizar ideas) y tu uso de cuentas, números, tablas de excel, etc.

**Competencias Digitales**

Ya sabes, todo lo que tenga teclas es "digital" (menos el piano y pocas excepciones más). Escribe qué programas y aplicaciones manejas, si eres capaz de buscar y seleccionar la información que encuentras por el ancho mundo de interné y cómo te comunicas profesionalmente con tus colegas utilizando la red.

**Aprender a aprender**

El título parece un juego de palabras, pero ¡no te dejes engañar! Es una de las competencias más importantes del Youthpass. ¿Por qué? Pues porque responsabilizarse del propio aprendizaje y entender mejor la forma en la que aprendemos es la clave para desarrollar todo el resto de competencias. Si entiendes cómo adquieres conocimientos, habilidades y actitudes, si buscas los apoyos que más te ayudan a desarrollarlos, si te marcas objetivos, si procesas la información que recibes y la sabes seleccionar, si superas los obstáculos, si adquieres y aplicas conocimientos... entonces estás ¡aprendiendo a aprender!

**Competencias Sociales y Cívicas**

Es muy posible que durante este proyecto hayas aprendido a comunicarte mejor con personas de otras culturas, que hayas aprendido a resolver conflictos, que hayas aprendido a comunicar de forma sana tus emociones y a superar las incomunicaciones y los desencuentros. Si eres una persona más activa en la vida social y laboral es que has desarrollado esta competencia. Es muy importante aquí señalar cómo has desarrollado tu capacidad para trabajar en grupo, ya que en cualquier trabajo que busques luego van a valorar muchísimo la habilidad para trabajar en grupo y también tu capacidad para adaptarte a diferentes entornos.

**Espíritu de Iniciativa y Emprendedor/a**

Como decimos aquí: "del dicho al hecho hay un gran trecho". Pues esta competencia es justamente para eso, para recorrer ese "trecho" y convertir las ideas en hechos, iniciativas, resultados. También es posible que se te hayan ocurrido nuevas ideas para futuros proyectos o ¿por qué no? que hayas descubierto una nueva vocación. Tu capacidad para crear, desarrollar y mimar redes de trabajo y tu capacidad para asumir riesgos e innovar, también tienen su espacio en esta competencia.

**Conciencia y Expresión Cultural**

¿Puedes expresar tus ideas de una manera creativa? ¿Has experimentado la literatura, la música, las artes plásticas, el teatro, el cine o cualquier otra forma artística? ¿Sabes algo más sobre el arte? ¿Te has embarcado en algún proceso artístico? ¡Pues escríbelo aquí, que ya es la última competencia!